

Karaktärsdrag

	Primärt	Sekundärt	Extra sekundärt
Namn	Mod	Planera	
Nivå I	<input checked="" type="checkbox"/> Stå upp för sig själv	<input type="checkbox"/> En enkel plan	<input type="checkbox"/>
Nivå II	<input type="checkbox"/> Utmana ödet	<input type="checkbox"/> En riskabel plan	<input type="checkbox"/>
Nivå III	<input type="checkbox"/> Utmana döden	<input type="checkbox"/> En omöjlig plan	<input type="checkbox"/>
	Läst <input checked="" type="checkbox"/> Svaghet <input type="checkbox"/> Tvivel <input type="checkbox"/>	Läst <input type="checkbox"/> Svaghet <input type="checkbox"/> Tvivel <input type="checkbox"/>	Läst <input type="checkbox"/> Svaghet <input type="checkbox"/> Tvivel <input type="checkbox"/>

Daynara har klarat av Mod nivå I under innevarande spelmöte. Karaktärsdraget har även blivit läst.

Särskilda förmågor

Återfår 1 Fokus vid framträdande

+1 Läkningstakt

Aktiva vävar/mirakel/fältstörningar

S:t Benecents klinga (till fullmåne)

+2T6+1 skada

Mentalt

frånvarande

-2T6 Reaktion, Vaksamhet, Genomsöka, Speja och Spåra.

förnekelse

-1 Fokus per scen vid konfrontation.

Orkeslös

Inga Fokus från Nivå I för samtliga karaktärsdrag.

Svårkontaktbar

-2T6 Sociala färdigheter.

Övriga efterverkningar

Mardrömmar (mental störning)

Mystik

Borttoning	
Avvisning	2
Välsignelse	

Stridsvärden

Grundrustning	2
Grundskada	2T6+2
Läkningstakt	2

Rustningsvärden

klumpig 2

Varje nivå ger -1T6 vid finmotorik, exempelvis Båge och Fingerfärdighet.

Skymmande 1 / 0

Varje nivå ger -1T6 för ha god sikt, exempelvis Vaksamhet, Speja och Spåra. Nivå 3 ger även -1T6 på Undvika och Reaktion.

Belastning

Från rustning	24
Från börda	
Från annat	
Total belastning	24

Grundutmattning +3
Avdrag -1T6

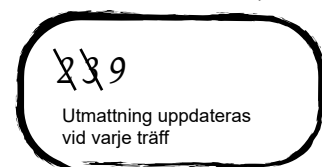
Avdraget gäller Förflyttning, Re-aktion och Rörelsefärdigheter.

Skadeintervall

Skada	Utmattn.	Skadetabell
1-4	+1	-
5-9	+2	-
10-14	+4	1T10
15-19	+6	1T10+2
20-24	+8	1T10+4
25-29	+10	1T10+6
30-34	+12	1T10+8
35-39	+14	1T10+10
40-44	+16	1T10+12
(+5)	(+2)	(+2)

Samma som Livskraft om man inte har några modifikationer

Utmattning



Grundutmattning 3+2

Chockslag 4T6+

Dödsslag 4T6+

Grundutmattning från belastning och infektion

Ammunition

Beskrivning	Antal
Pansarbrytande armborstlod	20

Skador

Smärta

-1T6 per kryss för fysiska handlingar.

Blödning / 8

Varje runda: Utmattningen ökar med Blödningstakten.

Infektion 2 / 10

Varje dygn: Dödsslag mot svårigheten. Nivån medför Grundutmattning.

Inre skada

Varje dygn och Inre skada: Slå 1T10 på tabellen för Inre skador.

Sår

Huvud Chockslag

Torso Dödsslag

V. arm Stridsfärdigheter

H. arm Stridsfärdigheter

V. ben Förflyttning

H. ben Förflyttning

-1T6 per kryss för påverkade slag.

2 sår i vänster ben

Övriga efterverkningar

Beväpning

Närstridsvapen	Hugg	Kross	Stick	Egenskaper	cm	kg
Slagsmål		2T6+2		Begränsad, Obeväpnad, Snabb		
Mästersmitt stridssvärd	5T6+	3T6+1	4T6+1	Måttande 1, Precis 1	95	1,2
Dolk	2T6+3	2T6+3	3T6+	Begränsad, Precis 2, Vådlig	30	0,3
	T6+	T6+	T6+			
	T6+	T6+	T6+			
	T6+	T6+	T6+			
	T6+	T6+	T6+			
	T6+	T6+	T6+			
Avståndsvapen	Räckvidd	Typ	Skada	Egenskaper	cm	kg
Lätt armborst	Mycket långt	Stick	6T6+	Bräcklig 2, Lättsiktad, Omladdning 6	95	3,2
			T6+			
			T6+			
Försvar	Närstrid	Avstånd	Skydd	Egenskaper	cm	kg
Riddarsköld	Sköld	+1T6	+2	+6 Bräcklig 4	88x58	3,2
Undvika				Kontring kan ej väljas		

