

EON

Namn

Folkslag _____

Kön _____

Ålder _____

Religion _____

Värv _____

Hemort _____

Längd _____

Vikt _____

Vapenarm _____

Oanvänd erfarenhet _____

Karaktärsdrag

fokus

○○○○○ +1T6: 1 Fokus
 ○○○○○ +2T6: 3 Fokus
 ○○○○○ +3T6: 6 Fokus
 ○○○○○ +4T6: 10 Fokus

Välmående _____

Avtrubning

Utsatthet
 Våld
 Övernaturligt
 +5 +10 +15 +20 +25

Grundattribut

Styrka T6+

Tålighet T6+

Rörlighet T6+

Uppfattning T6+

Vilja T6+

Psyke T6+

Visdom T6+

Utstrålning T6+

Härledda attribut

Förflyttning T6+

Intryck T6+

Kroppbyggnad T6+

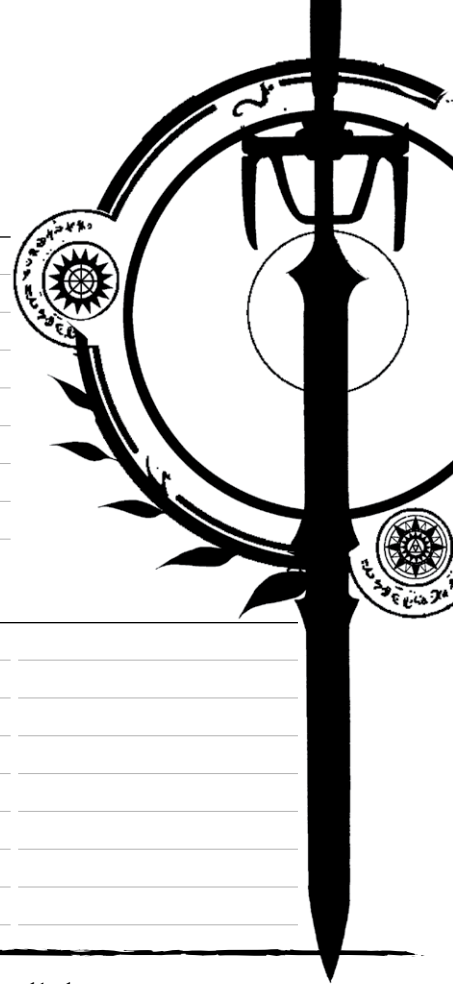
Reaktion T6+

Självkontroll T6+

Vaksamhet T6+

_____ T6+

Livskraft T6+



Stridsfärdigheter

Armborst	T6+	(UPP) •
Båge	T6+	(UPP) •
Dolk	T6+	(RÖR) •
Kastvapen	T6+	(UPP) •
Klubba	T6+	(STY) •
Kedjevapen	T6+	(RÖR) •
Sköld	T6+	(RÖR) •
Slagsmål	T6+	(STY) •
Spjut	T6+	(RÖR) •
Stav	T6+	(RÖR) •
Svärd	T6+	(RÖR) •
Yxa	T6+	(STY) •

Sociala färdigheter

Argumentera	T6+	(PSY) •
Berättarkonst	T6+	(UTS) •
Charm	T6+	(UTS) •
Dupera	T6+	(UTS) •
Genomskåda	T6+	(PSY) •
Hovliv	T6+	(PSY) •
Injaga fruktan	T6+	(PSY) •
Ledarskap	T6+	(UTS) •
Skumraskaffärer	T6+	(PSY) •
Spel & dobbel	T6+	(PSY) •
Sång & musik	T6+	(UTS) •

Vildmarksfärdigheter

Genomsöka	T6+	(UPP) •
Jakt & fiske	T6+	(PSY)
Köra vagn	T6+	(RÖR) •
Marsch	T6+	(TÅL) •
Naturlära	T6+	(PSY)
Navigation	T6+	(PSY)
Orientering	T6+	(PSY) •
Rida	T6+	(RÖR) •
Sjömannaskap	T6+	(PSY)
Speja	T6+	(UPP) •
Spåra	T6+	(UPP) •
Vildmarksvana	T6+	(PSY)

Färdighetstämningar som ska höjas

Svårighet att höja (-2/+4 för lärtärd/svårtärd) (-2 om lägre än grundattribut)

2T6	4
2T6+1	6
2T6+2	8
2T6+3	10
3T6	12
3T6+1	14
3T6+2	16
3T6+3	18
4T6	20
4T6+1	22
4T6+2	24
4T6+3	26
5T6	28
5T6+1	30
5T6+2	32
5T6+3	34
6T6	36
6T6+1	38
6T6+2	40
6T6+3	42
7T6	44
(+1) (+2)	

Rörelsefärdigheter

Dansa	T6+	(RÖR) •
Fingerfärdighet	T6+	(RÖR) •
Gömma	T6+	(PSY) •
Hoppa	T6+	(RÖR) •
Klättra	T6+	(RÖR) •
Låsdyrkning	T6+	(PSY)
Simma	T6+	(TÅL)
Smyga	T6+	(RÖR) •
Undvika	T6+	(RÖR) •

Kunskapsfärdigheter

Filosofi	T6+	(VIS)
Geografi	T6+	(VIS)
Gifter & droger	T6+	(VIS)
Handel	T6+	(VIS) •
Historia	T6+	(VIS)
Kalkylera	T6+	(VIS)
Kirurgi	T6+	(VIS)
Krigföring	T6+	(VIS)
Kulturkännedom	T6+	(VIS)
Lagkunskap	T6+	(VIS)
Läkekunst	T6+	(VIS)
Ockultism	T6+	(VIS)
Teologi	T6+	(VIS)
Teoretisk magi	T6+	(VIS)
Undervisa	T6+	(VIS)

Mystikfärdigheter

Ceremoni	T6+	(VIS)
Förnimma	T6+	(VIS) □
Förvränga	T6+	(VIS)
Harmonisera	T6+	(VIS)
Kanalisera	T6+	(VIS)
_____	T6+	
_____	T6+	
_____	T6+	
_____	T6+	

Språkfärdigheter

Karaktärsdrag

	Primärt	Sekundärt	Extra sekundärt
Namn			
Nivå I	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nivå II	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nivå III	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Låst <input type="checkbox"/> Svaghet <input type="checkbox"/> Tvivel <input type="checkbox"/>	Låst <input type="checkbox"/> Svaghet <input type="checkbox"/> Tvivel <input type="checkbox"/>	Låst <input type="checkbox"/> Svaghet <input type="checkbox"/> Tvivel <input type="checkbox"/>

Mentalt

frånvarande
-2T6 Reaktion, Vaksamhet, Genomsöka, Speja och Spåra.

förnekelse
-1 Fokus per scen vid konfrontation.

Orkeslös
Inga Fokus från Nivå I för samtliga karaktärsdrag.

Svårkontaktbar
-2T6 Sociala färdigheter.

Övriga efterverkningar

Särskilda förmågor

Aktiva vävar/mirakel/fältstörningar

Mystik

Borttoning _____
Avvisning _____
Välsignelse _____

Stridsvärden

Grundrustning _____
Grundskada **T6+**
Läkningstakt _____

Belastning

Från rustning _____
Från börda _____
Från annat _____
Total belastning _____

Grundutmattning _____

Avdrag _____

Avdraget gäller Förflyttning, Reaktion och Rörelsefärdigheter.

Skadeintervall

Skada	Utmattn.	Skadetabell
1-4	+1	-
5-9	+2	-
10-14	+4	1T10
15-19	+6	1T10+2
20-24	+8	1T10+4
25-29	+10	1T10+6
30-34	+12	1T10+8
35-39	+14	1T10+10
40-44	+16	1T10+12
(+5)	(+2)	(+2)

Utmattning

Grundutmattning _____

Chockslag **T6+**

Dödsslag **T6+**

Rustningsvärden

Klumpig _____
Varje nivå ger -1T6 vid finmotorik, exempelvis Båge och Fingerfärdighet.

Skymmande _____ /
Varje nivå ger -1T6 för ha god sikt, exempelvis Vaksamhet, Speja och Spåra. Nivå 3 ger även -1T6 på Undvika och Reaktion.

Stridskonstbonusar

Ammunition

Beskrivning	Antal
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>

Skador

Smärta
-1T6 per kryss för fysiska handlingar.

Blödning /
Varje runda: Utmattningen ökar med Blödningstakten.

Infektion _____ /
Varje dygn: Dödsslag mot svårigheten. Nivån medför Grundutmattning.

Beväpning

Närstridsvapen	Hugg	Kross	Stick	Egenskaper	cm	kg
Slagsmål	T6+	T6+	T6+	Begränsad, Obeväpnad, Snabb		
	T6+	T6+	T6+			
	T6+	T6+	T6+			
	T6+	T6+	T6+			
	T6+	T6+	T6+			
	T6+	T6+	T6+			
	T6+	T6+	T6+			
	T6+	T6+	T6+			
Avståndsvapen	Räckvidd	Typ	Skada	Egenskaper	cm	kg
			T6+			
			T6+			
			T6+			
Försvar	Närstrid	Avstånd	Skydd	Egenskaper	cm	kg

Inre skada
Varje dygn och Inre skada: Slå 1T10 på tabellen för Inre skador.

Sår

Huvud Chockslag
Torso Dödsslag
V. arm Stridsfärdigheter
H. arm Stridsfärdigheter
V. ben Förflyttning
H. ben Förflyttning
-1T6 per kryss för påverkade slag.

Övriga efterverkningar

Undvika _____

Kontring kan ej väljas

Rustning, pansar

	Delområde	Kod	Material	Hugg	Kross	Stick	Egenskaper	
Huvud	Ansikte	1						
	Skalle	2						
	Hals	3						
Torso	Bröstkorg	4						
	Mage	5						
	Underliv	6						
	Skuldra	(v)	7					
		(h)	8					
	Överarm	(v)	9					
(h)		10						
Arm	Armbåge	(v)	11					
		(h)	12					
	Underarm	(v)	13					
		(h)	14					
	Hand	(v)	15					
		(h)	16					
	Höft	(v)	17					
		(h)	18					
	Lår	(v)	19					
		(h)	20					
Ben	Knä	(v)	21					
		(h)	22					
	Vad	(v)	23					
		(h)	24					
	Fot	(v)	25					
			(h)	26				

Stridskonst

Namn	
Moment	
Tekniker	
3T6	
4T6	
4T6+2	
5T6	
5T6+2	
6T6	
6T6+2	

Stridskonst

Namn	
Moment	
Tekniker	
3T6	
4T6	
4T6+2	
5T6	
5T6+2	
6T6	
6T6+2	

Rustning, beskrivning

Rustningsdel	Täcker	Belastning	Dekorationer	Värde
	Summa	/		Summa

Beväpning, beskrivning

Vapen	Dekorationer	Värde
		Summa

Djur/följeslagare

Namn	
Förflyttning	T6+
Intryck	T6+
Kroppbyggnad	T6+
Reaktion	T6+
Självkontroll	T6+
Vaksamhet	T6+
Livskraft	T6+
Återhämtning	
Grundrustning	
Grundskada	T6+
Skydd	/ /
Anfall	T6+
Skada	T6+
Försvar	T6+
Skadetabell	

Utmattning



Utrustning

Beskrivning	Vikt/Plats	Beskrivning	Vikt/Plats

Rykten och titlar

Livsregler och eder
 Exempelvis moralregler, religiösa påbud, hederskodex, svurna eder eller löften till viktiga personer.

Organisationer
 Exempelvis tillhörighet, kontakter eller inflytande för olika organisationer.

Pengar

Silver i börs	Silver i förvar
	

Relationer

Namn	Anteckningar

Viktiga datum

Datum	Händelse

Tillfälliga kontakter

Släkt

Släktnamn	
Moder	
Fader	
Syskon	
Egen familj	
Om familjen	