



## Karaktärsdrag

	Primärt	Sekundärt	Extra sekundärt
Namn			
Nivå I	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nivå II	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nivå III	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Låst <input type="checkbox"/> Svaghet <input type="checkbox"/> Tvivel <input type="checkbox"/>	Låst <input type="checkbox"/> Svaghet <input type="checkbox"/> Tvivel <input type="checkbox"/>	Låst <input type="checkbox"/> Svaghet <input type="checkbox"/> Tvivel <input type="checkbox"/>

## Särskilda förmågor

---

---

---

---

---

## Aktiva vävar/mirakel/fältstörningar

---

---

---

---

---

## Mystik

Borttoning	
Avvisning	
Välsignelse	

## Stridsvärden

Grundrustning	
Grundskada	T6+
Läkningstakt	

## Belastning

Från rustning	
Från börda	
Från annat	
Total belastning	

Grundutmattning	
Avdrag	
Avdraget gäller Förflyttning, Re- aktion och Rörelsefärdigheter.	

## Skadeintervall

Skada	Utmattn.	Skadetabell
1-4	+1	-
5-9	+2	-
10-14	+4	1T10
15-19	+6	1T10+2
20-24	+8	1T10+4
25-29	+10	1T10+6
30-34	+12	1T10+8
35-39	+14	1T10+10
40-44	+16	1T10+12
(+5)	(+2)	(+2)

## Rustning

Rustningsdel	Täcker	Hugg	Kross	Stick	Belastning	Egenskaper

## Beväpning

Närstridsvapen	Färdighet	Hugg	Kross	Stick	Egenskaper
Slagsmål	Slagsmål		T6+		Begränsad, Obeväpnad, Snabb
		T6+	T6+	T6+	
		T6+	T6+	T6+	
		T6+	T6+	T6+	
		T6+	T6+	T6+	
		T6+	T6+	T6+	
Avståndsvapen	Färdighet	Räckvidd	Typ	Skada	Egenskaper
				T6+	
				T6+	
				T6+	
Försvar	Färdighet	Närstrid	Avstånd	Skydd	Egenskaper
Undvika	Undvika				Kontring kan ej väljas

## Mentalt

**frånvarande**   
-2T6 Reaktion, Vaksamhet, Genomsöka, Speja och Spåra.

**förnekelse**   
-1 Fokus per scen vid konfrontation.

**Orkeslös**   
Inga Fokus från Nivå I för samtliga karaktärsdrag.

**Svårkontaktbar**   
-2T6 Sociala färdigheter.

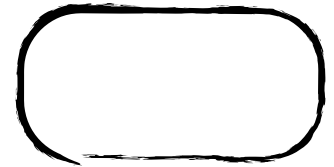
**Övriga efterverkningar**  

---

---

---

## Utmattning



Grundutmattning	
Chockslag	T6+
Dödsslag	T6+

## Skador

**Smärta**   
-1T6 per kryss för fysiska handlingar.

**Blödning**  /  
Varje runda: Utmattningen ökar med Blödningstakten.

**Infektion** /  
Varje dygn: Dödsslag mot svårigheten. Nivån medför Grundutmattning.

**Inre skada**   
Varje dygn och Inre skada: Slå 1T10 på tabellen för Inre skador.

**Sår**  
Huvud  Chockslag  
Torso  Dödsslag  
V. arm  Stridsfärdigheter  
H. arm  Stridsfärdigheter  
V. ben  Förflyttning  
H. ben  Förflyttning  
-1T6 per kryss för påverkade slag.

**Övriga efterverkningar**  

---

---

---