

Cermira

“Ingen bråkar med Sälklubbingsgillet” var länge ett ovanligt sant valspråk, men sedan man råkat göra klubbor av en raunländsk totempåle av påtagligt fallisk natur och därigenom förolämpa någon av Kärlekens hords allt annat än kärleksfulla avgudar var gilletts öde för alla syften beseglat, och raunlänningarna gjorde processen mycket kort och våldsamt. Nevasdovs stränder var under återstoden av året lika beströdda med klubbade cermirer som klubbade ringsälar, och sanden röd av blod. Därefter kom Ålfiskegillet att bli det största i Cermira, mycket på grund av en särskild sorts ödmjukhet inför uppretade barbarer med stora vapen.

— *Thengau Valomior, Cermiras kröniker, volym XXXV*

Geografi

Cermira ligger norr om Asharien och söder om den fruktade och legendomspunna Mitheraskogen vars fasor då och då letar sig ut bland byar och torp. I öster gränsar riket till Caserion och Drunok är västlig granne. Stora delar av riket täcks av skog och ogästvänlig vildmark. Skogsbruket utgör en viktig näring, tillsammans med boskapskötsel och mödosamt uppdrivna grödor. Genom rikets västra delar letar sig Månfloden fram – en mycket viktig handelsled. Vädret i Cermira är kallt året runt och landet är omtalat för sina kalla, hårda vintrar. Somrarna är korta men är vissa år ovanligt intensiva.

Historia & religion

Efter att en gång ha utgjort en västlig avkrok i det coloniska imperiet, från vilket man ännu kan finna lämningar här och var, befolkades Cermira av cirefalska utforskare och deras gästarbetare. Cirefaliernas tid i trakten blev emellertid kort då de inte kunde med det hårda klimatet, och man överlät utan sorg området till Asharien efter slaget vid Ramske slätt år 2529 e.D.

I och med detta blev Cermira ett jarladöme bland de andra i detta land. Konflikterna lät dock inte vänta på sig, eftersom drivna missionärer redan etablerat Daaks lära bland cirefaliernas gästarbetare i det som nu blivit den nordliga delen av det samoriska Asharien.

Konflikterna som de olika religionerna gav upphov till ledde i slutänden till ett bittert inbördeskrig, och Cermirerna vann till slut sin självständighet. Relationerna till Asharien har sedan självständighetskriget varit minst sagt dåliga och länderna har utkämpat flera krig och skärmytslingar med varandra. Man har utöver detta hamnat i flera stridigheter med Drunok, även om relationen med den västliga grannen är bättre. Med tiden kom man att knyta täta men inte okomplicerade band till såväl lokala tirakstammar som cirefalierna.

Religiöst dominerar Daakkyrkan (i sin jargiska respektive drunokiska variant), men det finns många som dyrkar Aurias och Pelias mer eller mindre öppet. Olika kulter som dyrkar mer obskyra gudar är inte heller helt ovanliga, och cirefalier och tiraker håller i stor utsträckning kvar vid sina folks trosläror. Många inom moderkyrkan ser på Cermiras rätttrogenhet med skepsis.



Fakta om Cermira

Statskick: Plutokrati (i praktiken ärftlig monarki).

Statsöverhuvud: Överjarl Vidkun VII (i praktiken konung).

Rättsväsende: Korrupt och drakoniskt.

Areal: 37.000 km²

Invånarantal: 185.000

Befolkningstäthet: 5 invånare per km²

Befolkning: Cermirer & asharier 69 %, Drunokier 16 %, Cirefalier 4 %, Jargier 3 %, Damarier 2 %, Alver 2 %, Tiraker 2 %, Oknytt 2 %.

Språk: I huvudsak ashariska.

Huvudstad: Cermira, cirka 7.000 invånare.

Huvudnäringar: Jordbruk, skogsbruk, handel.

Handelsvägar: Raunfloden och dess förgreningar, omfattande handel med Asharien, Drunok och Caserion.

Import (i stort): Tyger, smide, boskap, salt, spannmål, lyxvaror.

Export (i stort): Timmer, hudar, pälsverk, kött, kristaller, silver, guld.

Militära resurser: Förhållandevis stor armé förstärkt med cirefaliska, tirakiska och drunokiska legosoldater, system av försvarsborgar. Stormännen ställer upp med riddare. Ingen flotta.

Religion: Jargisk Daakyra 46 %, Drunoks visdoms-kyrka 25 %, Jordmodern 15 %, Samoriska läran 12 %, Cirza 6 %, Mahktah 2 %, Obskyra kulter 3 %.

Vänner: Caserion, Damarien.

Fiender: Asharien, Drunok, Vrimzikiels upprorshär.

Myntfot: De flesta mynt godtas, officiell myntfot den ashariska.

Befolkning

Cermirer är ett vanariskt folk, nära besläktade med Asharierna men är mer kortväxta. De har i regel blek hy medan hår- och ögonfärger har en riklig variation, ibland i nyanser som inte återfinns i grannländerna. Cermirer är ett hårdat folk, genom historien har de fått kämpa mot så väl kyla, svält och Mitheraskogens fasor som sina grannländer. Cermira är en oförlåtande plats att leva på och det har satt sin prägel på folket. De är kända som tystlåtna och hemlighetsfulla med en stor portion vaksamhet men också som arbetsamma, flitiga och händiga. I Cermira finns en stor tirakisk minoritet och Cermira är ett av få riken där tiraker åtnjuter samma rättigheter som människor.

Styre

Cermiras styre är komplicerat. I teorin är styret riket av Landsrådet som med hjälp av omröstningar skall utse rikets administration och styre. I praktiken har de mäktiga stormannaätterna gjort sina poster ärftliga och kungen är i slutändan enväldigt främst tack vare sin kontroll över landets militära styrkor. Trots att vissa av Landsrådets omröstningar är spel för gallerierna så är Landsrådets ledamöter fortfarande en maktfaktor med inflytande. Kampen och intrigerna i maktens korridorer är i regel hänsynlös, invecklad och dödlig.

Kontakter & konflikter

Cermiras främsta fiende är Asharien. Hotet av väpnad konflikt mellan länderna hänger mer eller mindre konstant i luften och skärmytslingar förekommer längs gränsen. Den främsta anledningen att krig undviks torde vara att det skulle störa den för båda länderna så viktiga handeln längs Raunfloden. Relationen till Drunok är sval och präglas av en stundtals fientlig rivalitet. Cermira har god kontakt med Cirefalierna men relationen är i grunden rent affärsmässig men bidrar till att Cermirsk handel sträcker sig långt utanför rikets gränser. Cermira har bra relationer till Jargien och Damarien, men geografin gör att det faktiska stödet mellan länderna är svagt.

Internt präglas landet av konflikter kring handeln snarare än konflikter mellan stånden. Som en effekt av att Cermiras rättsväsende är genomkorrupt och Landsrådets relativa kraftlöshet i frågor om tullavgifter och monopol har dessa konflikter utmynnat i ett rent handelskrig då handelshusen med våld försöker sabotera varandras verksamheter och tillskansa sig fördelar. I Cermira stad har det nyligen börjat förekomma gatustrider och oron att det ska sprida sig till rikets andra städer är stor.

Vi kan, med viss reservation, erkänna att samorister också är människor, i någon bemärkelse.

— Morcus den Upplyste, primus av S:t Kira



Cermira

