

Nermada

Jag har aldrig förbundit mig att vara enkel att ha att göra med – ens för drottningen. Jag är hennes trogne undersåte så länge hon är en stark drottning av det slag som vårt land behöver. Vår familj bär brynstenen i vapenskölden, och till den dag då ansvaret att bära kronan åter faller på oss ska vi vara den brynsten mot vilken regenten vässas till största möjliga skärpa. Fagra Nermada förtjänar att styras av den bästa.

– Greve Tabalo Myriamir Lohaki av Kero, vid släktmöte

Geografi

Kungariket Nermada är till största del beläget på den södra spetsen av den ikamriska halvön, vilken man delar med magikratin Thalamur. Denna fastlandsdel heter Kamrida. Landet omfattar också ön Arighal som är belägen där Stormarnas hav blir Rhungsjön. Den sträv-samma befolkningen bedriver såväl jordbruk som boskapsskötsel, men framför allt på Arighal är fisket en helt avgörande näring. Rikets enda landgräns är mot Thalamur och utgörs av Yil- respektive Gidosfloderna, belägna på ömse sidor om det ikamriska bergsmassivet.

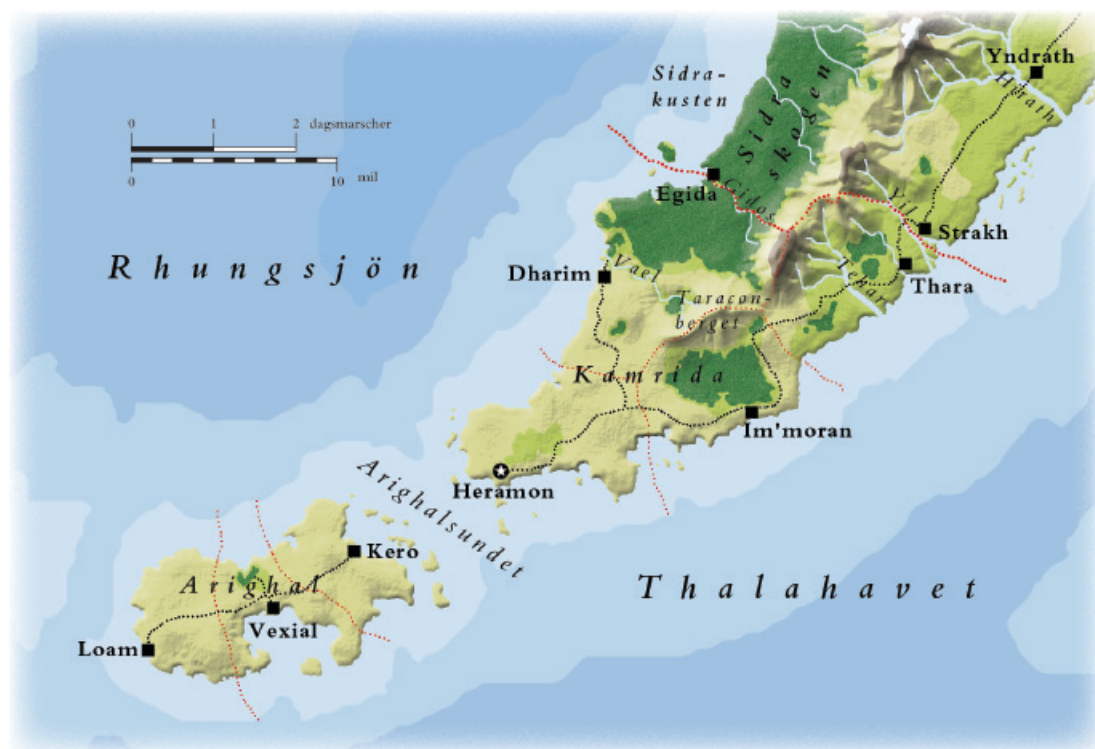
Det finns sju städer i Nermada, i vilka totalt 57 500 av landets 650 000 invånare bor. Störst är handelsstaden Dharim följt av huvudstaden Heramon, båda belägna på Kamrida. Störst på Arighal är Kero som utgör öns främsta maktcentrum.

Historia & religion

Det som nu är Nermada var länge en del av det coloniska imperiet, vilken under imperiets sista dagar kom att administreras av kejsardottern Nerma Thalama Mastrani. När hennes bror, kejsare Aminerva Thalama, mördades och hans rike splittrades gjorde Nerma sitt bästa för att skydda det område som sedermera fick sitt

namn efter henne. Man behöll vänskapliga relationer med Västcolonan (och senare Thalamur) men blev aldrig åter en del av det decimerade imperiet. Istället inleddes snart många, långa år av försiktigt maktspel där härskarna försökte ha goda kontakter med både Thalamur och Consaber, och oftast var framgångsrika. I stort har Nermadas historia varit fredlig, även om man har haft sin beskärda del av väpnade uppror och några få utrikes konflikter. Under årens lopp har man bara en gång utsatts för varje nermadiers fasa, ett krig mot Thalamur, och landet gick i stort sett oskadat ur denna konflikt.

Religiöst är Nermada delat mellan samorisk tro och Daaks lära, vilket har gett upphov till och ännu vällar svåra spänningar. Under inflytande från Thalamur finns det även vissa områden där förkastandet av gudadyrkan är den dominerande inställningen. Det normala är att folket i en förläning är tvungna att erkänna sig till samma tro som länsherren, även om det finns ett fåtal undantag där större religionsfrihet råder. Vare sig en trakt karaktäriseras som samorisk, Daaaktrogen eller något annat förekommer dock varjehanda vidskepelse och folklig magi.



Nermada

Fakta om Nermada

Statsskick: Monarki.

Statsöverhuvud: Drottning Avhene Ranodira Varmagash.

Rättsväsende: Lokala adelsmän dömer enligt grevarnas lag.

Areal: 32 000 km² (varav 8500 km² utgörs av Arighal).

Invånarantal: 650 000 invånare.

Befolkningsstäthet: 20,3 invånare per km².

Befolkning: Nermadier 82 %, thalasker 5 %, sabrier 4 %, soldier 3 %, asharien 2 %, jargier 2 %, övriga 2 %.

Religion: Jargisk Daakkyrka 30 %, anti-teister 25 %, samoriska läran 25 %, sabrisk Daakkyrka 15 %, Jordmoderns lära 5 %.

Språk: Nermadiska. Skrivs med thalaskisk skrift.

Huvudstad: Heramon, 12 500 invånare.

Huvudnäring: Handel, fiske.

Handelsvägar: Huvudsakligen landvägen till södra Thalamur och över haven till Consaber och östra Asharina.

Import (i stort): Järn (från Thalamur och i viss mån från Asharien), timmer (från Soldarn), torkat kött (från Consaber).

Export (i stort): Torkad och saltad fisk, exklusiva viner, guld.

Militära resurser: Stående styrkor bestående av infanterister och ett stort antal riddare. I händelse av krig kan en anständigt tränad milis mönstras för rikets försvar. Dessutom har man, åtminstone i nuläget, goda möjligheter att hyra in legoknektar.

Vänner: Traditionellt goda relationer med de flesta grannar, men står i nuläget närmast Thalamur och Soldarn.

Fiender: Inga rena fiender, men kontakterna med Caserion och Consaber är för närvarande inte de allra bästa.

Myntfot: Identisk med den cirefaliska: 1 dukat = 20 floriner, 1 florin = 6 dinarer (dinaren har samma värde som den jargiska denaren).

Befolkning

Invånarna tillhör den neromenziska grenen av det varariska folkslaget, vilket generellt ger dem mörkt hår (främst svart) och olivfärgad hy jämte fina ansiktsdrag. Under ärens lopp har man dock blandats en del med andra folk vilket gör att variationer i utseendet inte är ovanliga. Detta gäller i synnerhet adeln, vilkens medlemmar ofta har kommit att ingå äktenskap med allierade från fjärran trakter. Andra folk än människor är sällsynta i Nermada, och sådan befolkning utgörs främst av små grupper av pyaralver och en del tiraker. Många nermadier är misstänksamma, om än inte nödvändigtvis fientliga, mot dessa icke-människor.

Gällande sociala skiktningar bör det noteras att slaveri är lagligt, om än på avtagande, i landet. Annars är samhällsstegen inte särskilt avvikande från den i andra feodalriken, med en adelsklass som styr över en stor allmogebefolkning.

Styre

Nermada regeras av en kung eller drottning och är uppdelat i sju grevskap centrerade runt var och en av landets städer. Grevarna och grevinnorna har mycket stor makt, vilket exempelvis märks i att de flesta lagarna stiftas inom grevskapen och således inte är gemensamma för landet. I nuläget kontrolleras de sju grevedömena av likaledes sju olika adelsätter, varav vissa räknar sin härstamning från det coloniska imperiets nobla familjer och andra har invandrat senare eller adlats inom landet. Den nuvarande monarken heter Avhene Ranodira Varmagash och hennes ätt har även grevevärdighet i huvudstaden. Familjen Varmagash främsta rivaler om makten anses vara den främst Arighalbaserade ätten Lohaki, men i nuläget visar sig greve Lohaki lojal mot kungamakten.

Kontakter & konflikter

En av Nermadas stora tillgångar har alltid varit de styrandes förmåga att använda välplanerade äktenskap för att bevara och utsträcka sitt inflytande. Förutom att själva gifta sig till stor makt är man kända och uppskattade äktenskapsförmedlare som ofta hjälper till i förhandlingar på främmande mark. En annan central faktor för Nermadas överlevnad är balanserandet av vänskap med både Thalamur och Consaber, liksom dessa länders möjligheter att genom nermadisk förmedling upprätthålla diskreta men nödvändiga diplomatiska kontakter.

I nuläget är det ganska spänt i Nermada, sedan drottningens make avled för några år sedan. Denne var nämligen bror till Consabers kung, och ryktet gör gällande att han mördades av Thalamurs hemliga polis Rakhori. Även med handelskontakterna (och konkurrenterna) från Caserion har relationerna surnat på senare tid.



Nermada