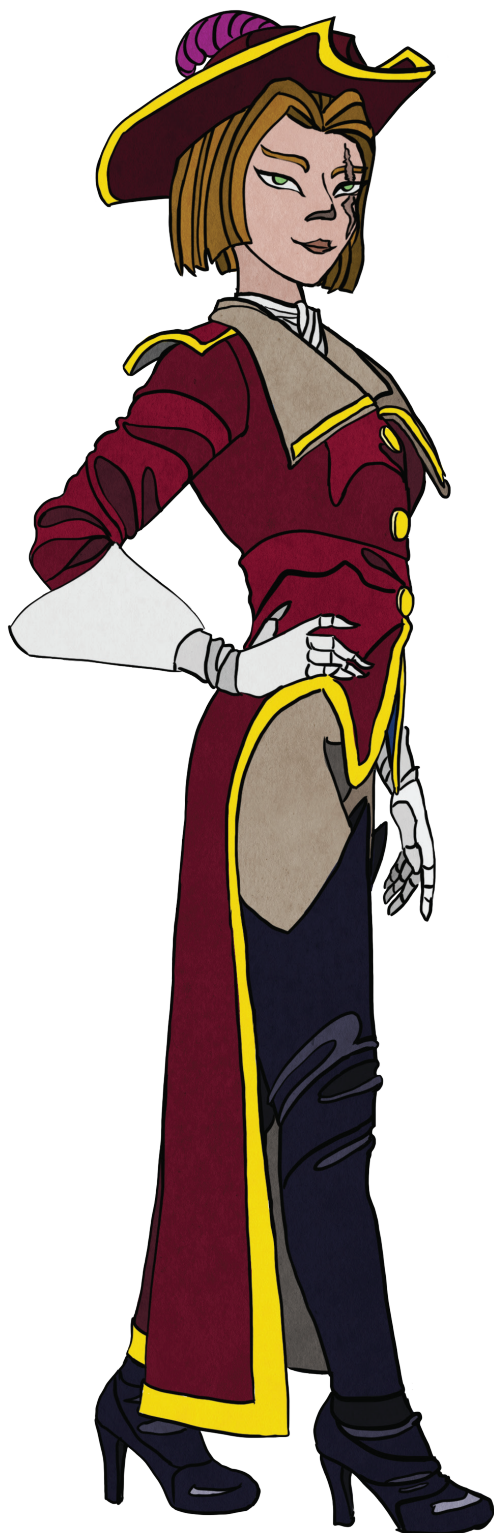


EN ARTIKEL TILL
HJÄLTARNAS
—TID—
KAPTEN
HEDWIG HÖKNÄBB

TEXT OCH BILD:
KRISTER SUNDELIN



För ungefär femtio år sedan härjade kapten Hedwig och hennes skepp *Havets vinthund* i farvatten söder om Vredhamn. Sedan försvann hon och skepp och besättning någonstans utanför Sälöarna. Bara en skeppspojke vid namn Sildor lyckades undkomma. Han har å andra sidan förlorat sansen, så hans pladder kan man inte lita på, men han har sagt att kapten Hedwig är död och att sekonden Kryslan körde *Vinthunden* på grund vid Sälöarna.

Vinthunden var ett av de snabbaste skeppen i sina dagar, och kapten Hedwig var ökad för att utnyttja dess fart till det yttersta. Kapten Hedwig var en mycket fräck och duglig pirat, som även vågade sig på fullt bestyckade örlogsskepp och lyckades kapa dem genom *Vinthundens* snabbhet.

Hon lär ha samlat på sig enorma skatter, och givet hur mycket hennes besättning spenderade när de hade landpermission så ligger det säkert ett korn av sanning i dessa påståenden. Var resten av skatten är begravd är det ingen som vet, inte ens galne Sildor.

Mycket av kapten Hedwigs skicklighet kom av hennes förmåga som befäl: hon hade förmågan att bli åtlydd även i de farligaste och mest kaotiska situationer. Därmed är inte sagt att hon var älskad av sin besättning. Tvärtom var hon mer fruktad av besättningen, och det viskas till och med att hon dog under något myteri.

Kapten Hedwig sägs också ha varit en grym pirat. Besättningen på kapade skepp fick tre val: att gå ner med sitt skepp, att landsättas på en öde ö, eller ansluta sig till *Vinthundens* besättning. Oavsett vilket så brukade deras liv vara kort. Endast om skeppen strök segel direkt kunde de förvänta sig någon slags nåd. Än idag kan man få sjömän att darra av skräck genom att nämna kapten Hedwig, *Vinthunden* eller hennes röda piratflagg med ett hundskelett på.

Men hon är död nu, och är ingen fara för sjöfarten längre.

📖 **KAPTEN HEDWIG
HÖKNÄBB**

Gard: 30

Hälsa: 20

Egenskaper: Död

Turordning: Två högsta av 3T6

Anfall:

- ❖ **Huggare:** 85%, skada 5T6
- ❖ **Två flintlåspistoler:** 75%, skada 5T6, Högljudd, Svårladdad, Penetrerande

Försvar: 45%

Skydd:

- ❖ **Sjörock:** skydd 1T6

Språk: Allröna, Raviska, Olelo, Kugo

Färdigheter: Grund 45 %, Sjömannaskap 95 %, Ledarskap 85 %, Väderkunskap 75 %, Lärdom 65 %, Handel 65 %, Sjöroveri 95 %, Ordvitsar 15 %

FLINTLÅSPISTOLENS EGENSKAPER

- ❖ **Högljudd:** Att använda vapnet hörs över hela grannskapet. Med »grannskap» menas ett område som är bra mycket större än en zon, men inte »för stort». Det kan vara ett helt slott, en stadsdel, en by, en liten ö, eller kanske inom hörhåll.
- ❖ **Svårladdad:** Att ladda vapnet kräver att man lyckas med ett slag vardera för vapenfärdigheten och Fingerfärdighet. Varje försök är en handling.
- ❖ **Penetrerande:** Målets Skydd minskar med 2T6, dock till minst 0T6.