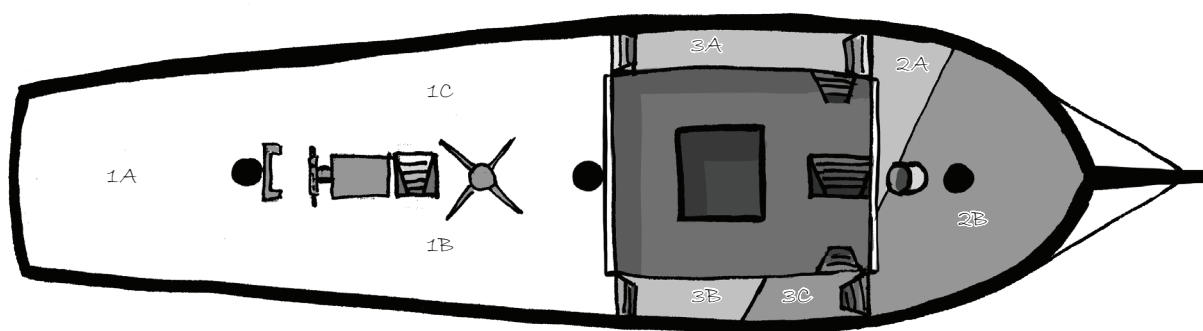


HjÄLPMEDEL TILL
HJÄLTARNAS
—TID—S

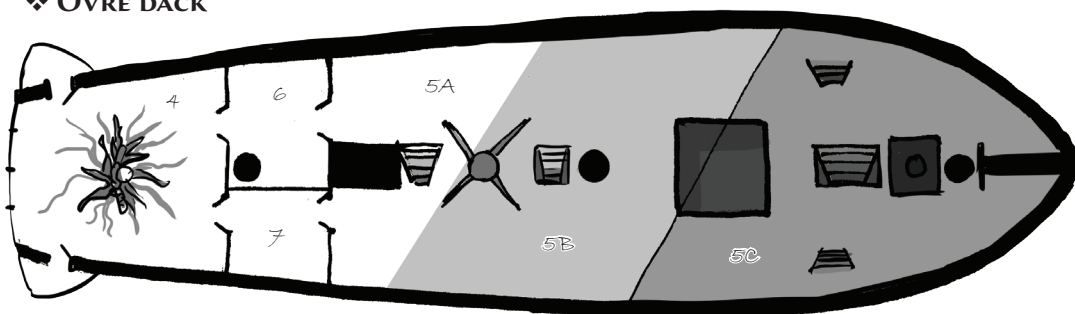
DÖD KVINNAS KISTA

HAVETS VINTHUND

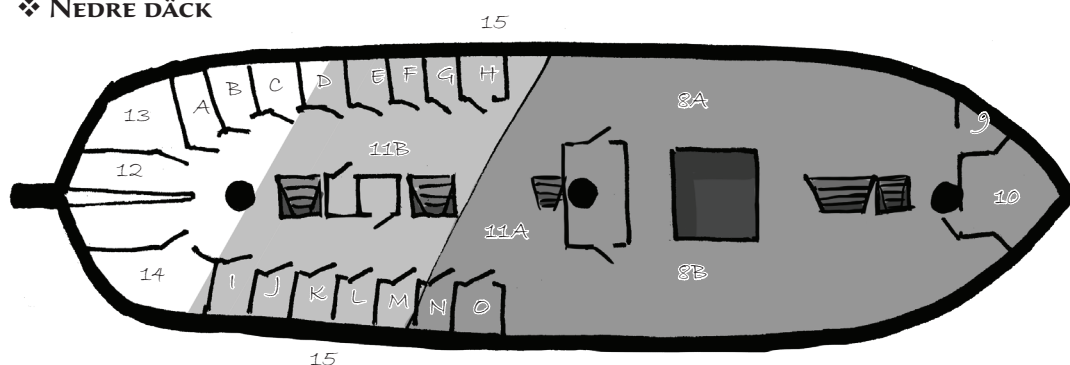
❖ FÖR- OCH AKTERKASTELL



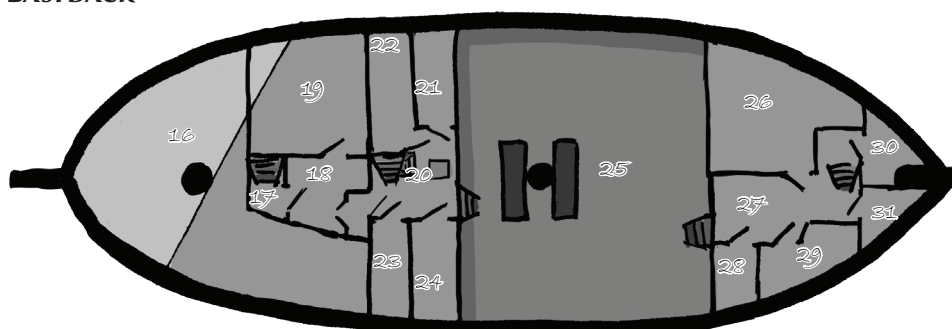
❖ ÖVRE DÄCK



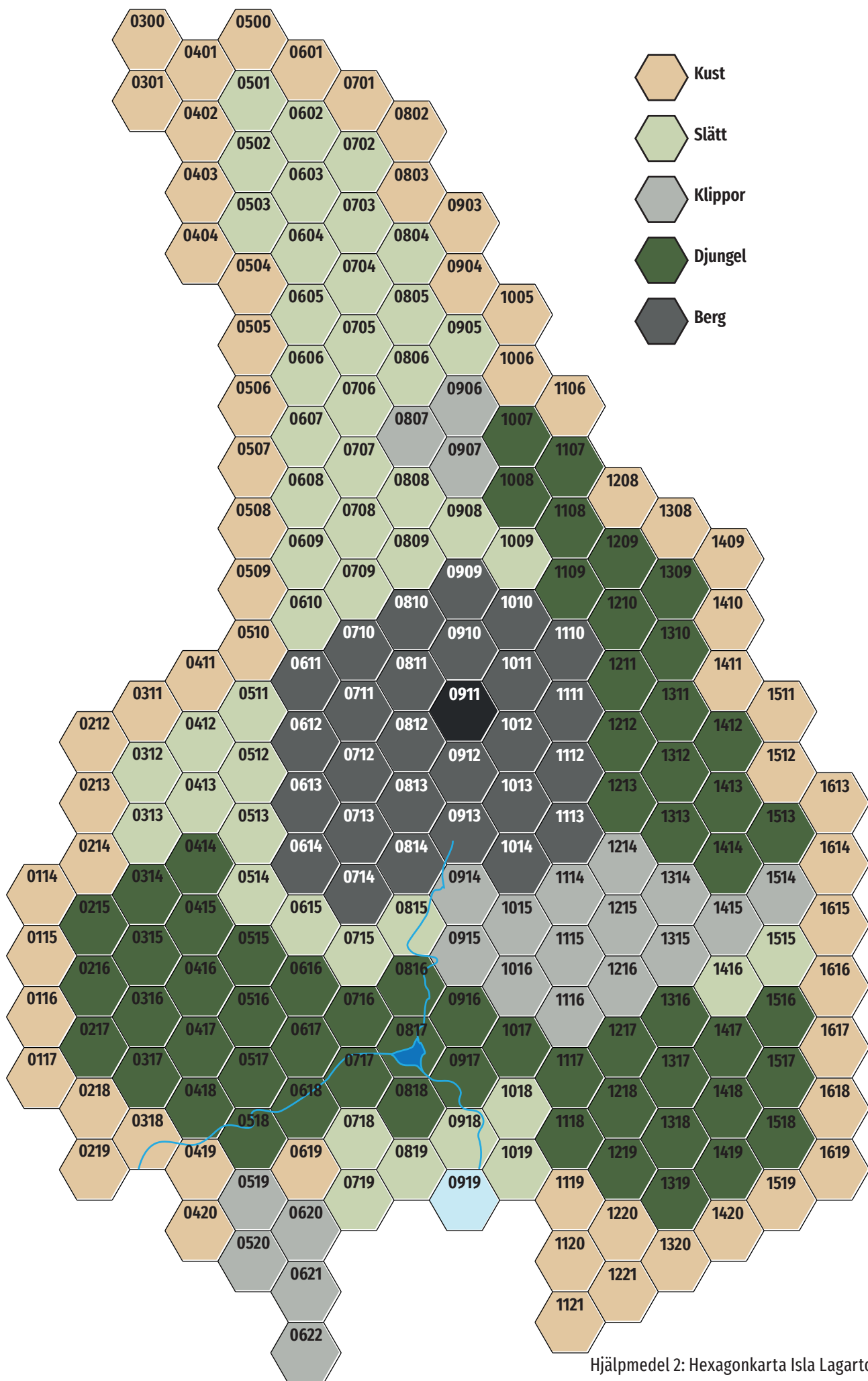
❖ NEDRE DÄCK



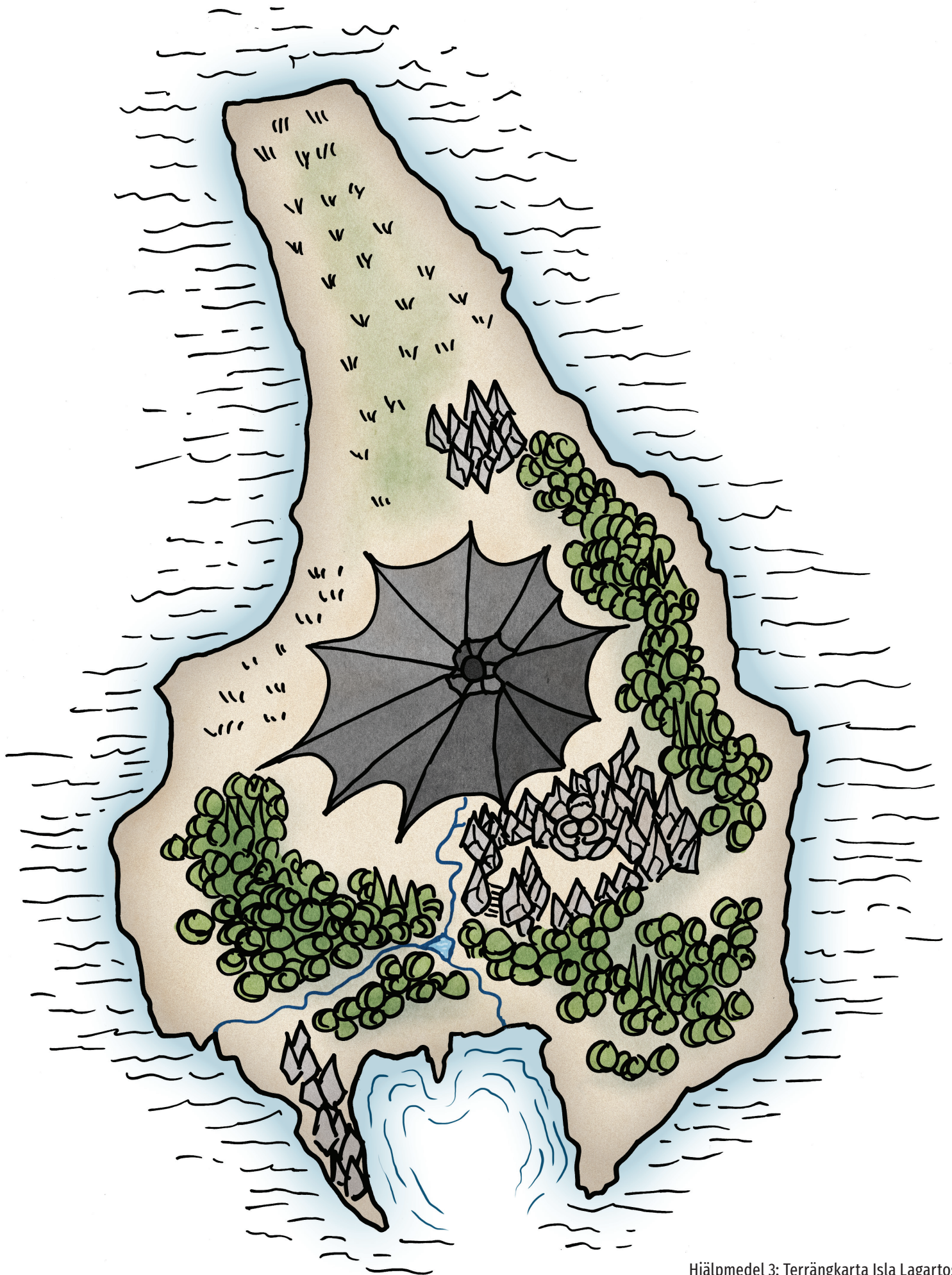
❖ LASTDÄCK





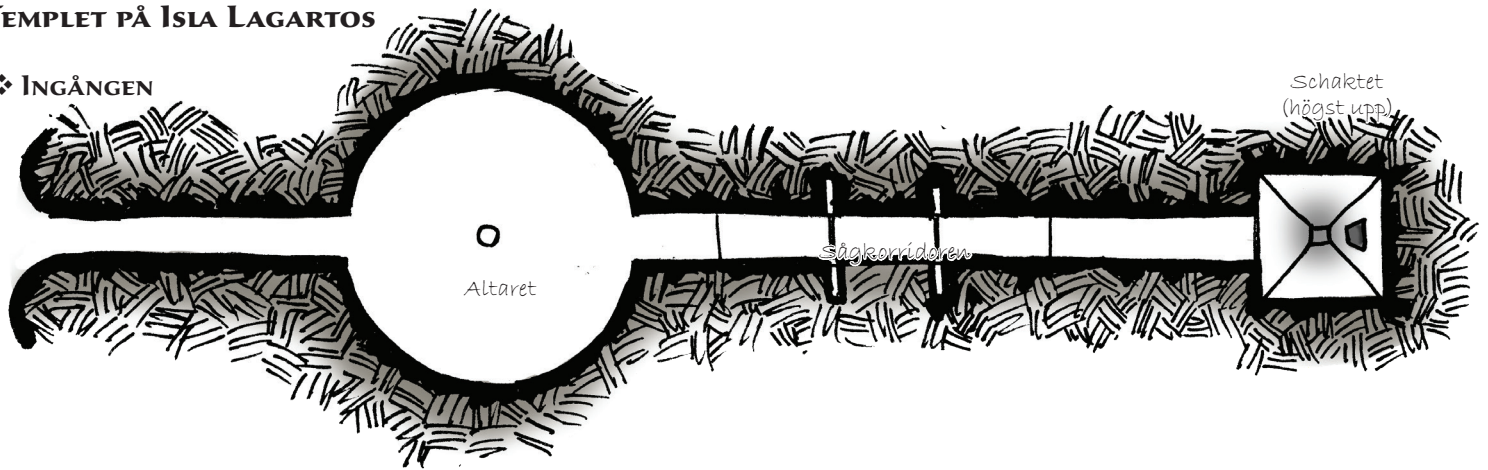


Hjälpmedel 2: Hexagonkarta Isla Lagartos

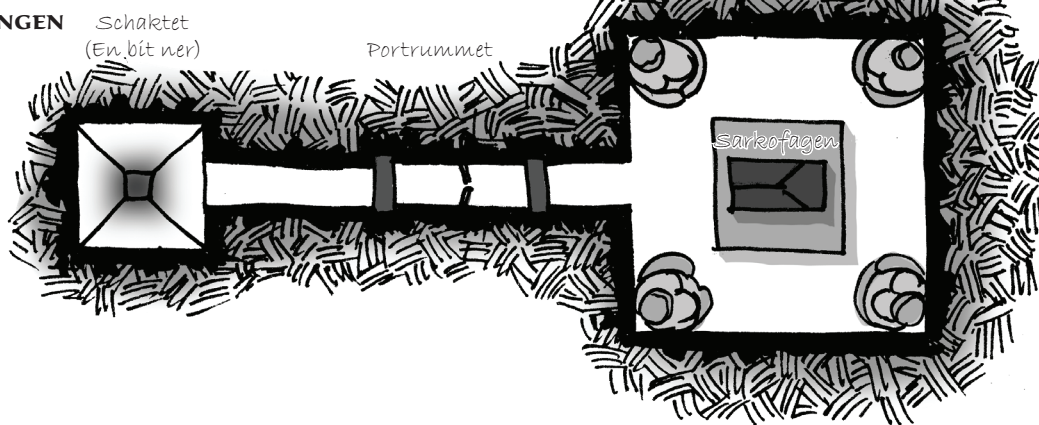


TEMPLET PÅ ISLA LAGARTOS

❖ INGÅNGEN

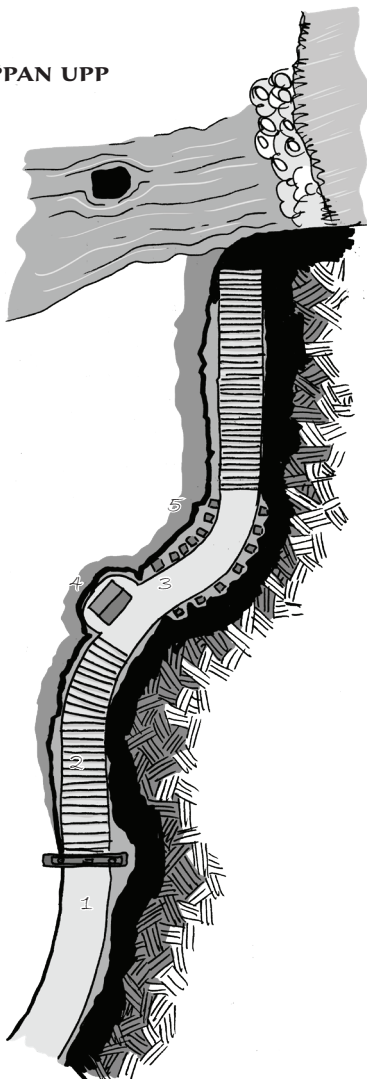


❖ NEDERVÅNINGEN

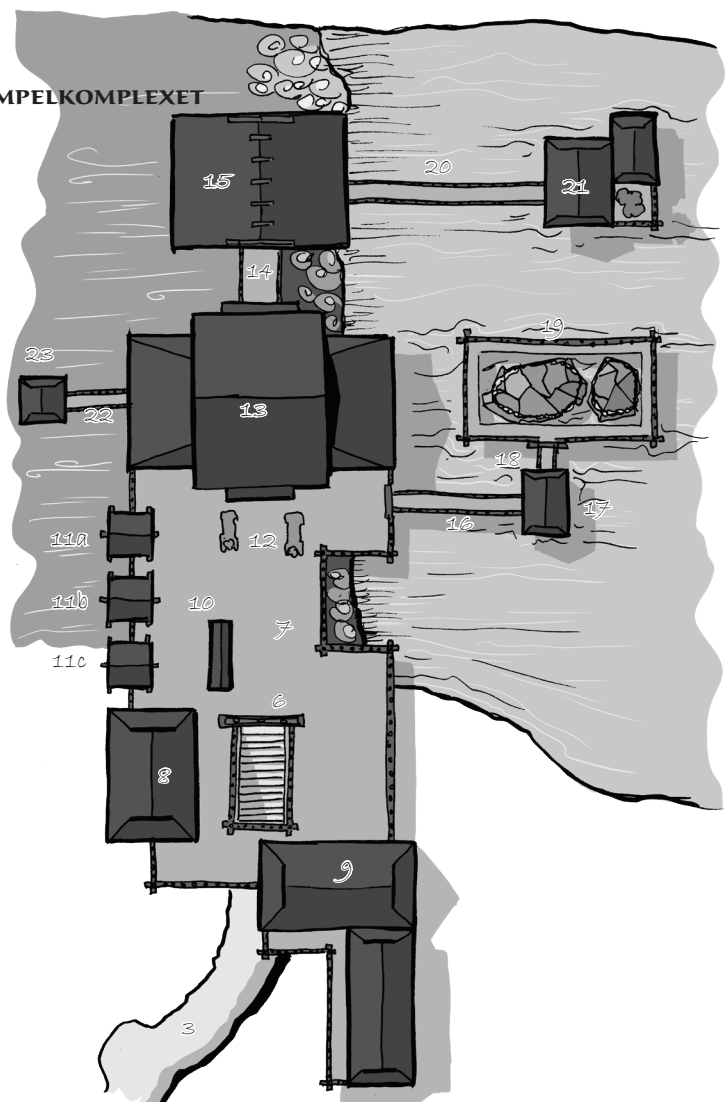


TEMPLET KAWA NO IWA

❖ TRAPPAN UPP



❖ TEMPELKOMPLEKET



Odjur	Gard	Hälsa	Egenskaper	Tur- ordning	Anfall	Skada	Vapenegenskaper	Försvär	Skydd	Språk	Färdigheter
Vandöd pirat/ Skelettpirat	-	30	Kanonmat, Skrämm- mande, Dör inte på riktigt (ej skelettpirat)	2/4T6	Rostig huggare 45 %	5T6	-	0 %	-	Allröna	Grund 25 %
Falia	40	30	Skrämmmande, Snabb (i vatten), Amfibisk	2/4T6	Vassa klor 65 % Tångruskor 85 % Stormväg 65 % Locksång 95 % Kysst 55 %	4T6 - 3T6 - -	Livssugande Snärjande (3) Fällande, Kvävande (3) Hypnotisk Snärjande, Paralyserande, Hypnotisk	65 %	-	Fornröna, Allröna	Grund 65 %, Förföra 105 %, Läkekonst 95 %, Manövrer 95 %, Väderkontroll 85 %
Kryslan	25	45	Skrämmmande, Bunden, Dör inte på riktigt	2T6	Snärjande tång 85 % Tångkram 75 %	- 4T6	Snärjande (3) Kvävande (3), endast snärjda mål	55 %	Tång 2T6	Allröna	Grund 55 %
Flygödlor	20	10	Flygande, Flockvarelse	2/4T6	Bett och klor 65 %	5T6	-	45 %	-	-	Grund 45 %
Anködla	20	50	Snabb	2/3T6	Stomp 55 %	6T6	-	25 %	Skin 2T6	-	Grund 35 %
Jen	25	15		2/4T6	Huggare 55 %	5T6	-	25 %	-	Allröna	Grund 45 %, Stigvana 65 %
Boaorm	10	20		2/4T6	Kram 65 %	4T6	Snärjande, Kvävande	25 %	Skin 1T6	-	Grund 45 %
Ovanligt stor gnagare	-	30	Kanonmat	2/4T6	Påhopp 65 % Rivande klor 55 % Gnagartänder 75 %	3T6 4T6 3T6	Uppladdning, Fångande - Låsande	0 %	Päls 1T6	-	Grund 45 %, Luktsinne 75 %, Gömma sig 85 %
40 ninjor	0	1	Kanonmat, Hord (3)	2/3T6	Slå 1T6 1: Ninjasvärd 75 % 2: Ninjaspijt 75 % 3: Kaststjärna 65 % 4: Luntläsgevär 65 % 5: Kedjeskara 65 % 6: Judokast 55 %	5T6 5T6 3T6 7T6 3T6 2T6	- - Giftig Högljudd, Penetrerande Snärjande Fällande, Låsade	0 %	Brynja 12	Kugo	Grund 35 %, Ninjamanövrer 75 %, Gömma sig 95 %
Emiko och Kimiko	30	25	Flygande	2T6	Ninjaspijt 85 % Magisk ninjaeld 45 %	5T6 4T6	- Brinnande	35 %	Brynja 2T6	Kugo	Grund 45 %, Ninjamanövrer 75 %, Gömma sig 95 %
Hattori och Hanzo	25	30	Klättrande, Flera anfall (2)	2T6	Ninjasvärd 85 % Kaststjärna 65 %	5T6 3T6	- Giftig	35 %	Brynja 2T6	Kugo	Grund 45 %, Ninjamanövrer 75 %, Gömma sig 95 %
Shingen	40	20	Flera anfall (3)	2/4T6	Ninjasstav 95 % Magisk ninjaeld 55 %	5T6 4T6	Fällande Brinnande	45 %	-	Kugo, Allröna	Grund 55 %, Ninjamanövrer 85 %, Gömma sig 105 %
Komainu	20	50	Flera anfall (2)	2T6	Bett och klor 65 %	5T6	-	35 %	Sten 3T6	Kugo	Grund 35 %
Chizu	30	20	Klättrande, Flera anfall (2)	2T6	Ninjasvärd 85 % Kaststjärna 65 %	5T6 3T6	- Giftig	45 %	-	Kugo, Allröna	Grund 45 %, Ninjamanövrer 75 %, Gömma sig 95 %, Förlä sig 95 %
Kapten Hedwig	30	20	Död (ej kapitel 3)		Huggare 85 % Flintläspistol (2) 75 %	5T6 6T6	- Högljudd, Penetrerande, Svårladdad	45 %	Sjörock 1T6	Allröna, Raviska, Olelo	Grund 45 %, Sjömannaskap 95 %, Ledarskap 85 %, Väderkunskap 75 %, Lärdom 65 %, Handel 65 %, Sjöroveri 95 %, Ordvitsar 15 %